laporan

Object Oriented Programming “GetterSetter”

Akhmad Fauzi

Mobile Application And Technology

Object Oriented Programming

Getter dan Setter

Getter adalah Function yang digunakan untuk mengambil data properties.

Sedangkan Setter adalah Function yang digunakan untuk mengubah properties.

Dalam initialisasi Getter dan Setter pada Kotlin, Kita tidak perlu membuat manual untuk membuat sebuah Function Getter dan Setter nya karena sudah difasilitasi sehingga memudahkan Kita.

Syntax dari properties sederhananya seperti di bawah ini.

Val propertyName : propertyType = property\_initializer

Getter ()

Setter ()

Initialisasi Getter dan Setter bersifat optional. Untuk mendeklarasikan Getter, kita bisa menggunakan val karena nilainya tidak bisa berubah. Namun untuk Setter, Kita harus menggunakan var karena nilainya akan berubah.

Berikut adalah contoh penggunaan Getter dan Setter.

